Proyecto programación.

Tema, Registro de estudiantes.

\*Tareas a realizar\*

1.     El diseño de la solución usando los diagramas vistos en clase

Diagramas de clases (Adrian), uso (Dexter), estados (Kevin) y frecuencia (Glenda). \*Uno por persona\*

2.     La programación del código base del proyecto que corra en una aplicación de consola a modo de backend

\*Programar cada una de las clases, con sus métodos y funciones\*

3.     Las pruebas unitarias a todos y cada uno de los métodos públicos de las clases del proyecto.

\*Junit de cada clase\*

4.     Un informe de trabajo grupal dónde quede en evidencia el rol de todos y cada uno de los miembros del equipo

5.     Completar el formulario individual de autoevaluación.

6.     Un informe de no más de media página por estudiante con la evaluación que hace cada integrante del trabajo de sus compañeros (Coevaluación)

\*Realizar minuta con avances\*

7.     Un informe de no más de una página dónde todos los integrantes del proyecto evalúan la experiencia de esta primera face (Retroalimentación al profesor)

Clases base,

Persona

Materia

Alumno

Profesor